

Catalogue des applications pour iPad 2015



BDBR
BIBLIOTHÈQUE
DÉPARTEMENTALE
DU BAS-RHIN

CONSEIL DÉPARTEMENTAL
Bas-Rhin

www.bas-rhin.fr

Applis musicales



Le carnaval des animaux

Eveil musical

6/10 ans

L'application « Le Carnaval des animaux » est un livre animé qui plonge les enfants dans l'œuvre musicale de Camille Saint-Saëns. Au fil des pages, vous plongerez dans l'univers du « Carnaval des animaux » à travers de multiples activités et animations ludiques.

L'application mélange les scènes du film (Orchestre Philharmonique de Radio-France dirigé par le Maestro Myung-Whun Chung) avec des animations d'animaux sur la musique de Camille Saint-Saëns. Le clavier magique des Pianistes, le tap-tap de Poules et Coqs, le dessin à points du Lion et beaucoup d'autres... permettent à l'enfant de s'initier à ce chef d'œuvre de la musique classique tout en s'amusant. Le film « Le Carnaval des animaux » a reçu le Prix du Public au Golden Prague Festival 2011.



Les 4 saisons d'Antoine

Eveil musical

A partir de 4 ans

Découvrez le chef d'œuvre d'Antonio Vivaldi à travers un livre animé et musical. Retrouvez dans cette application Pierre Richard et les musiciens du Concerto Italiano dirigé par Alessandro Alessandrini et tous les personnages du film animé diffusé sur

France 3. Tournez les pages de ce livre magique et musical et créez vos propres représentations des saisons au rythme de la musique de Vivaldi. Partez à la recherche des animaux qui se cachent sous les feuilles d'automne, et découvrez qui se cache au bout de son fil. Reliez le dessin à points de Monsieur Hiver et faites voler les flocons de neige. Au printemps, découvrez des graines magiques qui poussent quand on les arrose, et tentez de faire sortir le poussin de l'œuf de Pâques. En été, créez vos propres prairies emplies de fleurs et de papillons, et jouez au tap-tap de l'orage. Revoyez en intégralité le film animé « Les 4 Saisons d'Antoine » avec Pierre Richard, Rinaldo Alessandrini, les musiciens du concerto italiano, des écureuils, un hibou, une coccinelle, des oiseaux... Une application pleine de drôlerie et de poésie qui mêle les scènes du film et des activités ludiques pour toute la famille.



Pierre et le loup

Conte musical

4/10 ans

Redécouvrez le célèbre chef d'œuvre de la musique classique « Pierre et le loup » de Sergueï Prokofiev dans une nouvelle adaptation merveilleuse et innovante. Une histoire racontée par François Morel, qui accompagne également avec beaucoup de drôlerie les

enfants dans chaque activité. Avec la complicité des musiciens de l'Orchestre National de France, dirigé par le maestro Daniele Gatti. L'application propose également un film de 30 minutes et des séquences inédites ainsi que 9 activités musicales ludiques et poétiques. L'application est destinée à toute la famille dès 4 ans.



Gaspard : les aventures extraordinaires

Jeu musical

3/5 ans

"Gaspard : les Aventures Extraordinaires", c'est un véritable dessin animé interactif : l'histoire d'un petit garçon et de son copain Octave le poulpe qui partent à la recherche d'instruments de musiques disparus, sur terre, sur mer et au plus profond de l'océan...

Pour retrouver tous les instruments et assister au grand concert sous la mer, il faudra réussir 14 jeux et activités de logique, de formes, de couleurs, de motricité fine, de rapidité et bien plus encore...



TuneTrace

Appli de création musicale (Anglais mais très peu d'écrit dans l'appli)

A partir de 2 ans

Demandez d'abord aux enfants de vous faire un dessin avec des quadrillages, des lignes qui se croisent, des courbes et des diagonales. Une fois les dessins de vos enfants terminés, vous allez ouvrir l'application avec eux et prendre en photo leurs œuvres via l'appli.

Attendez quelques secondes puis... voici le dessin de votre enfant transformé en partition de musique qui se met à jouer devant vos yeux. C'est assez magique à voir, cela fonctionne avec des dessins mais aussi des objets.



Petite Musique Pour Crapaud

Livre interactif

Plus de 4 ans

Petite musique pour crapaud est une histoire tendre et poétique qui d'un album illustré est devenue une application pour iPad, très riche en interactivité avec une multitude de surprises à découvrir et à écouter. Nono est un petit crapaud un peu frêle et pas très chanceux qui mène une vie bien solitaire. Ses semblables l'ignorent et lui, n'arrive pas à trouver sa place.

Mais un jour, une rencontre fortuite avec la musique et un groupe d'insectes, changera pour toujours son existence.



Sago Mini Sound Box

Pour les bébés lecteurs

6 mois et plus

« Sago Mini Sound Box » : sons rigolos et sonorités amusantes pour les tout-petits. Cette boîte à musique, pleine de surprises sonores, s'adresse tout particulièrement aux plus jeunes ! Grâce à cette application magique, faites découvrir les sons et la musique aux

enfants. Bougez tous azimuts pour écouter des carillons, des klaxons, des tambours, des animaux et bien plus encore. Ajoutez des notes en touchant l'écran, puis lancez-les dans tous les sens ou faites-les tomber. Chaque fois qu'elles rebondissent, elles produisent des sons rigolos. Regardez les enfant s'amuser avec les sonorités, explorer les couleurs et découvrir des surprises cachées.



Cui-cui! Chants d'oiseaux d'Europe

Sons/biodiversité

Tout âge, appli familiale

Identifier et apprendre les chants d'oiseaux peut se révéler difficile mais pas avec Cui-Cui! Une courte description et des conseils utiles sont donnés pour chaque chant ou appel, ainsi qu'une photo de chaque oiseau. Pour nombre des sons, une "traduction humaine" est

proposée, pour expliquer ce que l'oiseau communique avec ce son. Après écoute, essayez le questionnaire pour tester votre mémoire. C'est une bonne manière de s'affronter en famille : qui peut dire le premier le nom de l'oiseau ?! L'app propose plusieurs manières de trier les chants. Vous pouvez organiser la liste selon la fréquence pour écouter d'abord les chants les plus communs, puis passer aux espèces plus rares. Ou trier par style de chant, pour comparer les oiseaux qui hululent et roucoulent, ou ceux ayant par exemple des chants aigus. Vous pouvez aussi classer par habitat ou par groupe d'oiseaux. L'application comporte actuellement 221 oiseaux, des chants durant jusqu' à 40 secondes pour chaque oiseau ainsi que d'autres enregistrements pour certains oiseaux.

Applis créatives



Dans mon rêve

Livre de créativité

A partir de 3 ans

Racontées par Tom Novembre, les histoires à découvrir sont multiples! L'enfant crée une image, il recrée une petite histoire, il crée un texte, il recrée une illustration ! Drôle, étrange et délicieusement onirique... Une création originale, plusieurs fois primée, écrite et illustrée par Stéphane Kiehl, pour les enfants à partir de 3 ans.



Toontastic

Livre de créativité

Anglais

4/9 ans

Toontastic est un outil éducatif et créatif qui permet aux enfants de dessiner, animer, et partager leurs propres dessins animés produits par leurs jeux imaginaires. Créer un dessin animé avec Toontastic est aussi facile que faire un spectacle de marionnettes, il suffit juste d'appuyer sur le bouton enregistrement, puis bougez les personnages sur l'écran et racontez vos histoires tout en jouant. Quand vous avez fini, Toontastic reproduira votre animation et les voix sous la forme d'un dessin animé que vous pouvez partager avec vos amis et votre famille dans le monde entier. Toontastic enseigne les principes clés de la narration qui aident à promouvoir la créativité des enfants. Avec les outils pour dessiner, les enfants peuvent donner vie aux idées les plus extravagantes. Des sets de jeux virtuels y sont inclus avec plein de pirates, de princesses, de galaxies lointaines, et d'autres personnages et décors pour stimuler l'imagination.



Rosie BD

Appli de créativité

A partir de 8 ans

Inventez vos propres histoires et créez facilement votre propre BD. C'est facile et amusant! Inventez les blagues les plus drôles en quelques minutes seulement et partagez les. Faites dialoguer vos personnages et imaginez leurs aventures. Rosie est un mélange entre Mafalda et Mercredi de la famille Adams. Elle semble mignonne mais passe son temps à se moquer de son petit voisin Olive qui veut tout le temps jouer avec elle. Rosie a un ami imaginaire, il s'appelle Blackie et c'est un mouton vert ! Retrouvez dès maintenant son univers et créez de super BDs.



Faces iMake

Appli de créativité

4/99 ans

Faces iMake est un outil permettant de créer des collages à l'aide d'images d'objets du quotidien mais Faces iMake est bien plus que cela. C'est un outil permettant d'améliorer la perception visuelle et les associations visuelles. Elle permet également aux enfants de s'exprimer d'une manière non verbale. Faces iMake a été développé avec le célèbre artiste, auteur de livres pour enfants et éducateur Hanoch Piven et s'inspire des ateliers de création très populaires qu'il a dirigés dans le monde entier. C'est pourquoi Faces iMake est aussi bien un jeu qu'un atelier créatif.



Quiver

Appli de créativité

4/10 ans

Voici une application de réalité augmentée très intéressante à tester. L'éditeur, Puteko, propose une série de dessins à télécharger sur son site. Imprimez-les et laissez les enfants s'en emparer. Après avoir colorié, sur une feuille de papier, les enfants pourront voir leurs œuvres devenir des sujets animés via l'application dédiée.



L'Atelier McLaren

Appli de créativité

Dès 3 ans pour le visionnage, à partir de 5 ans pour les ateliers

Norman McLaren, cinéaste d'origine écossaise était un grand maître du cinéma d'animation connu mondialement pour ses films abstraits et inventifs, sa créativité, ses inventions et ses techniques, comme la gravure sur la pellicule... Trois ateliers de créativité vont nous permettre d'expérimenter nous-même l'animation à la façon McLaren. L'atelier McLaren propose également gratuitement le visionnage de quelques 51 vidéos. Les vidéos comprennent des films et aussi des documentaires sur le réalisateur ou ses collaborateurs.



Easy Studio, créer, animer !

Appli de créativité

3/7 ans

Créez, animez et partagez vos animations avec Easy Studio. Utilisez une multitude de formes, couleurs et modèles et faites votre petit dessin animé. Un lion qui jongle, un monstre à 6 yeux, il n'y a pas de limite à votre imagination ! Avez-vous déjà voulu faire votre propre dessin animé? Initiez-vous au processus utilisé pour faire vos films d'animations préférés avec Easy Studio. Cette application vous permet de créer tout ce que vous pouvez imaginer avec des formes géométriques marrantes et des couleurs éclatantes. Première étape : apprenez grâce au tutoriel et aux modèles, puis libérez toutes les possibilités de votre imagination dans le "mode expert" où tout est possible. Easy Studio donne à toute la famille un outil pour développer la créativité de chacun.

Applis ludo-éducatives



Pili pop : Apprentissage de l'anglais pour les enfants

Appli ludo-éducative
Pour apprendre l'anglais
A partir de 5 ans

Pili Pop aide votre enfant à devenir bilingue en pratiquant son anglais oral au quotidien. Vainqueur du Parents' Choice Awards 2013. Pili Pop est une méthode innovante d'apprentissage de l'anglais pour les 5 - 10 ans développée par des experts en linguistique. Pili Pop a un seul objectif : motiver votre enfant à pratiquer son anglais à l'oral au quotidien. Votre enfant apprend à reconnaître et prononcer des mots de la vie de tous les jours grâce à des activités amusantes et motivantes.



Corrigolo

Ludo-éducatif
A partir de 10 ans

"On n'a vraiment fini d'écrire une phrase que lorsqu'on l'a relue", telle est la devise de Corrigolo. Justement, cette application apprend les vertus de la relecture. Son principe est enfantin : il faut trouver les fautes glissées dans la première partie d'une blague pour connaître la chute de celle-ci. Cette application s'adresse prioritairement à un public de collégiens. L'expérience montre que les adultes aussi se laissent prendre au jeu. Les 300 blagues sont sélectionnées : aucun contenu choquant, grossier ou violent n'y figure. Corrigolo mise sur la relecture et la réflexion. Afin d'accroître l'intérêt pédagogique de ce jeu, aucune solution n'est proposée, le joueur doit écrire la bonne réponse et la valider.



DragonBox Algebra 5+

Educatif
A partir de 7 ans

DragonBox est un jeu révolutionnaire, subtile et unique en son genre. En jouant, il permet de maîtriser la résolution d'équations mathématiques complexes en un rien de temps. Efficacité garantie pour tout le monde. Avec DragonBox, résoudre des équations devient un jeu d'enfants. Le but du jeu : trouver la meilleure formule pour nourrir les dragons. Le jeu fait appel à un concept inédit développé en Norvège qui a largement fait ses preuves. En développant une nouvelle approche de l'algèbre, en sortant des schémas classiques de l'apprentissage en cours, en proposant des mécanismes innovants, ludiques et simples, il permet de comprendre très rapidement les clés de la résolution d'équations complexes. DragonBox permet enfin de comprendre en s'amusant. Un jeu pour petits et grands.



Multiplications avec Math Mathews

Appli ludo-éducative
6/12 ans

"Math Mathews - A la recherche du collier de Sylla " propose aux enfants (et aux adultes) trois mini-jeux permettant de réviser les tables de multiplication dans un environnement ludique. Rejoignez l'équipage du Capitaine Mathews et partez à la recherche du collier de Sylla qui permettra au capitaine de retrouver forme humaine. En plongeant l'enfant dans un environnement ludique, l'apprentissage est facilité !



10 doigts

Apprentissage des chiffres
3/5 ans

Cette application a pour but d'aider la découverte des nombres de 0 à 10. Trois activités sont proposées dans l'application, pour familiariser l'enfant avec la notion de chiffres, puis d'addition.



Jeux pour lire avec Sami et Julie

Spécial pré-lecteurs

5/6 ans

« Jeux pour lire avec Sami et Julie », une application pour que votre enfant apprenne à lire avec la méthode syllabique tout en s'amusant. À travers 4 jeux progressifs, votre enfant va d'abord reconnaître les sons, puis former des syllabes sur le mode « b » et « a », « ba ».

Ensuite, il pourra compléter des mots et enfin, il formera des phrases. Une application spécialement conçue pour que les enfants soient autonomes et s'amusent avant tout avec toutes les consignes audio, deux personnages qui encouragent l'enfant à chaque étape, un environnement joyeux et ludique et des exercices intuitifs et intelligents élaborés par des spécialistes.

Applis ludiques



Voitures dans bac à sable : construction

Jeu

A partir de 3 ans

Différents types de véhicules du bâtiment et d'engins utilisés pour la construction des routes sont représentés par des engins miniatures. La scène du jeu est située à l'intérieur d'un bac à sable afin de faciliter le processus d'apprentissage pour les enfants. Tous les véhicules sont représentés avec un grand souci du détail et une parfaite exactitude des images. Le livre-jeu comprend un grand nombre d'animations et des effets vidéo et audio. La prise en main est très facile pour l'enfant qui pourra commander le bras de la grue ou basculer le godet de la bétonnière, rien qu'en touchant l'écran.



Albert HD

Jeux

A partir de 5 ans

Découvrez 20 mini-jeux de créativité et d'interactivité dans un univers magique et unique. Les graphismes ont été fabriqués à partir d'un millier de pièces en carton, découpées, collées, photographiées et animées à la main. Ces jeux jouissent d'une qualité de réalisation hors norme.



Fiete

Jeux pour les plus petits

12/18 mois

"Fiete" est un livre interactif, magnifiquement illustré, pour les enfants de 1 à 3 ans. Des tâches importantes attendent les enfants : beurrer des tartines, monter des pneus et charger des bateaux. "Fiete" est une initiation en douceur. De façon ludique, avec le souci du détail, les petits sont amenés à développer leur motricité et leur capacité de combiner. L'absence d'explications écrites rend ce jeu accessible aux enfants de tous âges. Avec leurs parents, les enfants apprennent à aider "Fiete" dans la vie quotidienne. Quinze tâches à découvrir et des récompenses sous forme de sons vocaux et des petites animations.



Professor Kim : Que manque-t-il donc ?

Jeu d'observation et de rapidité

3 à 6 ans

Qui sera le premier à trouver l'animal ou l'objet manquant? Jouez à deux: deux enfants ou un enfant et un parent ou bien seul contre la montre. Jeu d'observation, de mémoire et de rapidité, idéal pour les enfants de 4 à 99 ans! Professor Kim a été spécialement développée par des pédagogues, dessinée par des artistes de renom et animée avec beaucoup d'amour.



Pepi Tree

Activités

2/5 ans

«Pepi Tree» est un jeu éducatif dans lequel les enfants peuvent découvrir d'une façon amusante les animaux qui vivent dans les arbres et leurs habitudes. L'application est basée sur un support éducatif orienté sur l'arbre en tant qu'écosystème. Les enfants apprennent à quoi ils ressemblent, ce qu'ils mangent et comment ils obtiennent leur nourriture ; où ils vivent exactement : dans les branches, sur les feuilles ou sous le sol, quand ils dorment et beaucoup d'autres informations. L'enfant pourra jouer et sympathiser avec ces jolis habitants des arbres : un petit ver, un hibou, une araignée, des écureuils, un hérisson et une taupe. Chacun d'eux vit sur un "étage" séparé de l'arbre et représente différentes tâches à accomplir, ce qui crée 6 jeux différents.



Sago Mini Forest Flyer

Jeu

Pour les moins de 3 ans

La maison de Robin est le point de départ d'un voyage inoubliable ! Sonnez à la porte et demandez à votre copain à plumes s'il veut jouer dehors avec vous. Découvrez ensemble la forêt magique ! Envolez-vous dans le ciel, plongez dans l'étang, dansez tous azimuts et faites-vous de nouveaux amis ! Promenez-vous en toute liberté au cœur de cette expérience vidéoludique pleine de surprises génialissimes qui feront le bonheur des bambins. Conçue avec soin, « Sago Mini Vole dans la forêt » met les enfants aux commandes. Cette appli fait partie de la suite d'applications récompensée Sago Mini. Elle réjouira à coup sûr les enfants.



Little Things Forever

Jeu d'observation

A partir de 5 ans

Voici une bonne petite appli de jeu d'observation. Le jeu consiste à retrouver parmi un grand bazar certains éléments. A vous de faire glisser l'image, de zoomer et de vous concentrer pour les repérer, tranquillement ou le plus vite possible, en fonction de votre niveau dans l'appli. Pour enfant et parents.



Jetez-vous à l'eau ! Mais, où est Swampy ?

Jeu

A partir de 4 ans

Swampy l'Alligator vit dans les égouts sous la ville. Il est un peu différent des autres alligators : il est curieux et amical, et il aime prendre une longue douche après une dure journée au travail. Mais il y a un problème avec les tuyaux et Swampy a besoin de votre aide pour que l'eau arrive jusqu'à sa douche. Chaque niveau est un passionnant casse-tête basé sur les lois de la physique et avec une mécanique merveilleusement réaliste. Traverse la boue pour guider de l'eau fraîche, de l'eau sale, de l'eau toxique, de la vapeur et de la vase dans des scénarios de plus en plus difficiles. Chaque goutte compte !



Potatoyz

Application ludique

4/9 ans

Décorez, habillez, coloriez de petites patates. Celles-ci deviendront des jouets virtuels à manipuler librement. Potatoyz ouvre un espace de jeu libre, sans consignes, laissant libre cours à l'imagination des enfants.



Enfantillages 2

Application ludique

5/8 ans

Le dragon, super Mamie, le fakir, la soucoupe volante... Retrouvez tout l'univers de l'album « Enfantillages 2 » d'Aldebert autour de ces 3 activités ludiques: coloriages, puzzle et stickers. Grâce à cette application, vos enfants vont retrouver les magnifiques illustrations de Simon Moreau et pouvoir jouer avec leurs couleurs, leurs formes, et se créer ainsi de nouvelles histoires en musique. Si vos enfants ne connaissent pas encore Aldebert et ses chansons, ils vont découvrir de l'espièglerie, de l'humour, de la tendresse sans mièvrerie. Aldebert est un artiste complet (auteur, compositeur, interprète), ses textes, proches d'un Prévert ou d'un Queneau, sont des comptines pleines d'une douce rêverie qui ne fera que réveiller les souvenirs des grands et bercer ceux des enfants. Son album « Enfantillages 2 » contient 17 chansons, interprétées en duo avec Alizée, Claire Keim, Bénabar, Louis Chedid, François Morel, et beaucoup d'autres.



Kids Square

Jeux

Dès 3 ans

Trois types de jeux cultes dans des décors colorés, qui raviront les petits comme les grands.

La première application mobile illustrée par Virginie Aracil, designer graphiste spécialisée dans le monde de l'enfance. Son personnage, Virgo, vous emmène dans son Kids Square

(le coin des enfants) à travers une série de jeux divertissants et éducatifs aux décors variés, qui conviendront aux garçons comme aux filles de tous les âges. Cette application regroupe 6 puzzles avec trois niveaux de difficulté, 6 jeux de différences entre deux saynètes avec deux niveaux de difficulté au choix et un jeu de memory aux dessins adorables, avec deux niveaux de difficultés au choix.

Applis documentaires



Grégoire

Livre animé/documentaire

Dès 3 ans

Prenez part à la vie de Grégoire la grenouille. Faites le sauter, nager, attraper des insectes, éviter les prédateurs, hiberner, croasser pour attirer une femelle. Faites pondre des œufs à Gwendoline, et suivez la transformation d'un têtard en grenouille. Découvrez plus de 100 informations sur la grenouille. Cette application propose une narration de très haute qualité avec la possibilité de surligner les mots pendant la lecture, ou laisse l'enfant lire seul.



Paul le manchot

Livre animé/documentaire

3/6 ans

Avant de devenir adulte, Paul le manchot est un œuf puis un poussin : toutes les étapes de la vie du manchot empereur sont développées dans l'application. Les mœurs et l'environnement de cet oiseau fascinant sont magnifiés par un graphisme épuré. Le manchot empereur y est présenté avec douceur et poésie. Cette application originale fait la part belle à la créativité et à l'interactivité. L'enfant intervient tout au long de l'histoire : il aide le manchot à retirer les plumes de son duvet, à glisser sur la glace, à manger, à fuir les prédateurs, à couvrir son œuf...



La Polynésie de Lulu

Docu-livre

4/7 ans

Une histoire interactive qui prouve qu'apprendre, c'est fun ! Une découverte inoubliable et jubilatoire : celle de l'Amazonie. À vivre activement en compagnie de Lulu & Zazou. Remontée de l'Amazone en bateau, premiers pas dans la forêt vierge, rencontres avec des animaux inattendus... Un récit animé de surprises interactives qui décoiffent, à chaque page. L'enfant de 3 à 10 ans va pouvoir lire, écouter et s'amuser simultanément.



KidECook

Livre de recettes

A partir de 6 ans sans l'aide d'un adulte, avant avec les parents.

KidEcook est un livre de recettes pour enfants sous forme d'application. Cette application permet aux enfants de réaliser virtuellement une quinzaine de desserts sur la tablette ou en vrai dans la cuisine avec les parents. Le concept d'associer les deux est très intéressant. Par ailleurs, la réalisation de la recette virtuelle n'est pas immédiate. Par exemple, le lait ne coule pas aussitôt dans la casserole, il met du temps à la remplir. Ou encore quand il faut couper 5 fraises, il va falloir le faire une à une, comme si on le faisait pour de vrai. Seize recettes différentes sont proposées. A utiliser en famille ou en groupe.



PompidouKids

Appli documentaire + jeux

4/9 ans

La première application de découverte du Centre Pompidou à destination des enfants de 4 à 10 ans. Pour l'occasion, Gallimard Jeunesse s'associe avec le Centre Pompidou pour cette application. L'application présente 24 œuvres au travers d'activités interactives. C'est une approche ludique pour comprendre la construction des œuvres en jouant avec leurs détails.



Vauban : Quelle histoire

Documentaire

A partir de 6 ans

Découvrez l'histoire du plus célèbre ingénieur de Louis XIV. Quelle Histoire et la Maison de l'histoire de France vous proposent une application ludo-éducative unique en son genre. Découvrez l'histoire de Vauban en 6 tableaux et une galerie de ses plus célèbres constructions. L'ensemble de l'application est bilingue Français et Anglais.



Histoire de France Junior

Documentaire

6/10 ans

Comment donner envie aux enfants de s'intéresser à notre passionnante histoire ? L'application Histoire de France Junior propose une approche ludique et captivante aux enfants de 6 à 10 ans. Quelle Histoire développe des outils pédagogiques adaptés aux plus jeunes pour les aider à situer les événements les uns par rapports aux autres et à mémoriser les moments marquants des différentes périodes historiques. Une trentaine de tableaux animés et interactifs invitent les jeunes utilisateurs à décrypter chacune des périodes. De la préhistoire à la création de l'Union Européenne en passant par la guerre de Cent Ans et la construction du château de Versailles l'application « Histoire de France Junior » est une véritable initiation à l'Histoire.



Barefoot World Atlas

Atlas du monde

A partir de 5 ans

L'Atlas du monde Barefoot est un globe en 3D magique et interactif qui invite les enfants à explorer les régions et les pays du monde pour des centaines de découvertes sur les merveilleuses richesses de notre planète. Nick Crane, géographe et animateur de BBC TV, sera ton guide tout au long de ta promenade sur ce magnifique globe créé par l'artiste David Dean.



L'aventure polaire de Scott

Livre documentaire

3/9 ans

Cap au Nord ! Accompagnez Scott et Jazz le chat dans le cercle Arctique et partagez une expérience unique avec les peuplades du Grand Nord. L'histoire offre deux niveaux de lecture : un premier utilisant des mots simples pour les très jeunes enfants et un second employant un vocabulaire plus élaboré et disposant d'un texte plus long. L'enfant découvre les animaux du cercle arctique, les splendeurs du Grand Nord et les traditions inuites grâce à des fiches didactiques (texte + photo haute résolution) accessibles directement depuis l'histoire.



Fantastiques Dinosaures HD

Documentaire

5/12 ans

Fantastiques Dinosaures HD est une encyclopédie interactive permettant de découvrir comme jamais auparavant 130 dinosaures et animaux préhistoriques. Chaque dinosaure dispose d'une fiche détaillée contenant des photos HD ainsi qu'une comparaison de taille avec l'Homme (adulte et enfant) et biens d'autres informations.

Applis livres



Les fantastiques livres volants de Morris Lessmore

Livre
Différentes langues
5/10 ans

Un jour, tout disparaît dans la vie de Morris Lessmore, y compris sa propre histoire et tout son savoir. Errant sans but, il rencontre des livres qui deviennent ses amis et l'emmènent dans une bibliothèque qui deviendra son refuge. Cet e-book réussit à associer texte, son et animation. Les uns et les autres éléments ne sont pas juste juxtaposés, ils forment un tout. C'est la synergie que tous les éditeurs de livres enrichis recherchent aujourd'hui. Incités à faire glisser du doigt l'image, les livres s'envolent, la musique s'emporte, le vent se déchaîne. Les animations poursuivent le texte et l'histoire, elles le complètent. Rares seront ceux qui pourront atteindre ce niveau de qualité d'animations, propres aux grands studios d'animation. Primée dans le monde entier, cette superbe appli, au départ uniquement en anglais, a été traduite en français. Vous pouvez désormais lire avec vos enfants cette belle histoire d'un passionné de livres superbement animée.



Imag-n-o-tron : Les Fantastiques livres volants de Morris Lessmore

Application de réalité augmentée/Nécessite le livre papier (disponible à la BDBDR)
Anglais (mais la voix peut être masquée)
A partir de 6 ans

Les studios Moonbot poursuivent leur exploration du livre numérique jeunesse avec une nouvelle forme d'expression de l'histoire de Morris Lessmore. Un livre papier est augmenté grâce à une appli de lecture, l'Imagnotron : avec élégance et brio, Morris nous fait entrer dans une autre dimension du livre.



La petite sorcière à l'école

Livre/jeu
Dès 3 ans

"La petite sorcière à l'école" est un subtil mélange de contes, de jeux et de dessins animés. Sélectionnée par Apple dans son "Best of 2013", "La petite sorcière à l'école" fait partie des 6 finalistes pour la meilleure application 2013. Cette histoire est la préquelle de "La Sorcière Sans Nom", nous retrouvons notre chère sorcière lorsqu'elle était à l'école et nous allons découvrir dans quelles circonstances étranges elle a perdu son nom.



Les jeux du livre des bruits

Imagier sonore
2 ans et plus

Les Jeux du livre des bruits est une adaptation très libre du célèbre best-seller mondial de Soledad Bravi, « Le livre des bruits », paru à l'école des loisirs. Elle a été imaginée par Europa-Apps et l'école des loisirs, pour faire rire les enfants de 2 à 5 ans ... et même un peu plus (et bien sûr pour leurs parents !). À partir d'un concept aussi simple qu'un imagier pour apprendre les bruits des animaux, de la maison, du monde, les concepteurs ont créé 4 activités ludo-éducatives pour les enfants de 2 à 5 ans et plus encore pour grandir et s'amuser.



Lulu et le loup bleu

Livre animé
4/6 ans

On ne présente plus Lulu Vroumette ! La célèbre tortue de Daniel Picouly nous entraîne pour la première fois dans une histoire animée et enrichie. D'après l'album original « Lulu et le Loup Bleu », le livre numérique offre un magnifique moment de lecture où se mêlent harmonieusement les mots, les images et les musiques... Lulu Vroumette se promène dans la forêt lorsqu'elle rencontre un grand loup bleu... Avec ses toutes petites dents et ses yeux gentils, Loup-Bleu est bien malheureux : il ne fait peur à personne...



Lil' Red

Livre animé sans texte

4/6 ans

La version de Lil'Red se démarque des autres appli sur le petit chaperon rouge. Voici un petit chaperon rouge des plus graphiques, dans une palette de rouge, noir et gris. Il n'y a pas d'écrit, pas de voix. Juste des sons travaillés. Et des animations à découvrir librement :

en touchant le bras de la maman, le chaperon vient chercher sa galette, en appuyant sur la porte, elle s'ouvre, en tapotant la lanterne de la maison, elle se remet en place. Ceci dit, les animations racontent en détail l'histoire et vous trouverez sans difficulté l'inspiration pour faire les voix des personnages avec les enfants. Cette appli est idéale en bibliothèque ou à l'école pour organiser un atelier, inviter à jouer un rôle ou détourner la version chaperonne traditionnelle.



Le monde de Sam

Livre numérique

A partir de 2 ans

Sam est un petit cochon malicieux et attachant. Il nous entraîne dans son univers comique où se mêlent poésie et rêverie... Un monde dont seuls les enfants ont encore le secret...

Sam danse, regarde la télévision, emprunte les bijoux de sa maman et les cravates de son

papa. Quand Sam prend une douche, il inonde la salle de bains, quand il joue au foot, il casse les meubles, et quand il a décidé de boudier ... il fait la tête toute la journée ! Toujours accompagné de son doudou et sous l'œil bienveillant de ses parents, Sam s'amuse à nous faire rire au gré de ses occupations riches en émotions.



Les Trois Petits cochons

Livre interactif

Dès 3 ans

On connaît tous l'histoire des Trois petits cochons, mais la version interactive créée par My Lucky Days Kids mérite le détour. Nif, Naf et Nouf sont 3 petits cochons plutôt branchés, casquette sur le coin de l'oreille, smartphone à la main, musique techno à fond, ils

construisent leurs maisons. Un conte classique à redécouvrir dans un livre interactif moderne et plein d'humour, qui séduira les petits et les grands. Laissez vos enfants se faire guider par le conteur, ou lisez-leur l'histoire pour partager en groupe cette expérience inédite. Aidez les trois petits cochons à construire leurs maisons et à échapper au grand méchant loup ! Résoudre un Puzzle, faire danser les cochons grâce à la maison musicale, colorier une cabane avec les doigts, souffler sur l'écran avec le loup... voilà ce qui attend les enfants dans cette aventure interactive ludique et éducative.



Il était des fois

Livre interactif

Dès 3 ans

«Il était des fois» est une application qui permet au lecteur de donner vie à sa propre histoire. La distribution des rôles, le choix du personnage central, les différents points de vue, la confrontation des narrations, deviennent ainsi des modules interchangeables. «Il

était des fois» offre à l'enfant la possibilité d'être auteur de son histoire, et donne aussi un petit coup de pouce aux parents en panne d'inspiration. Qui du dragon, du chevalier ou de la princesse, sera le méchant, le héros ou la victime ? C'est vous qui décidez des rôles de chacun. Terminés les clichés.



Alizée Fille Pirate

Livre interactif

Dès de 6 ans

Le capitaine la ventouse et son équipage sont à la recherche du fabuleux trésor de la rose des vents. Quel secret renferme-t-il ? Qui est ce mystérieux maître des vents ? Découvrez "Alizée, fille pirate!" et plongez dans une histoire originale, pleine d'action et d'humour.

Avec la participation active du lecteur, Alizée va résoudre les énigmes de l'île de la rose des vents, réalisera-t-elle son vœu le plus cher ? Embarquez pour l'aventure !



Enquête en solo pour Gladys Krett

Livre interactif

A partir de 10 ans

«*Enquête en solo pour Gladys Krett*» est un roman policier numérique pour les enfants. Gladys Krett est une enquêtrice en herbe qui marche sur les traces d'Agata Christie. Le célèbre professeur Amédée Sitruc a disparu sans laisser aucune trace depuis plusieurs jours. Gladys s'empare de sa loupe et de son ordinateur pour résoudre cette énigme. C'est une belle réussite. L'atmosphère, les graphismes et l'ambiance sonore accrochent rapidement le lecteur. On lit, on vit et on participe à l'aventure à travers une sorte de carnet de notes interactif. Trois jeux sont proposés en plus de l'histoire.



Moutcho et Pitrouille

Livre interactif

Français, anglais et espagnol

A partir de 3 ans

Découvrez l'univers magique de Moutcho et Pitrouille à travers ce premier tome : *Bonjour Bangou!* Un livre interactif animé et gratuit pour les 3 - 6 ans, foisonnant de couleurs et adapté aux tous petits. Dans l'univers de Moutcho et Pitrouille, tout est personnifié. A la première occasion, la vie se dévoile et le décor s'anime : chaque feuille, chaque goutte d'eau fait partie d'une créature qui peut prendre vie! Les pierres gigotent, les touffes d'herbes se lèvent et se mettent à bouger ou parler. Aidez Moutcho et Pitrouille à réveiller tous les personnages du monde de Bangou : dans chaque page, un personnage est endormi et il faut trouver comment le réveiller.



Moi j'attends

Livre animé

5/8 ans

L'application « *Moi, j'attends* » est une histoire à toucher, l'histoire de la vie symbolisée par un fil rouge qui se déroule, se tend, s'allonge, file sans cesse, jusqu'à la fin. C'est une histoire qui touche à tout âge, une histoire simple mais pleine d'émotions, une histoire à partager. Adaptée du roman graphique écrit par Serge Bloch et Davide Cali, l'application « *Moi, j'attends* » propose une expérience de narration tactile inédite alternant séquences d'animation et interactions. Le lecteur est entraîné dans le récit par ce fil rouge qui court sous ses yeux au travers de séquences vidéos ; ce fil avec lequel il interagit afin que d'un geste du doigt se relance l'action. André Dussolier accompagne la lecture, porte les mots. Sa voix incarne le personnage tandis qu'une musique et un design sonore originaux accompagnent les décors, les mouvements, les ambiances, l'énergie du fil.



SOS Dinos en détresse

Livre numérique animé

6/10 ans

Voici Hippolyte Résoutout, détective, génie et champion olympique de Rubik's cube® depuis la maternelle. Grâce à ses compétences étonnantes (et malgré son ego incroyable), Hippolyte résout tous les mystères ! Aujourd'hui notre grand détective repère une affaire digne de lui « *La disparition des dinosaures* ». Saura-t-il élucider cette énigme vieille de plusieurs millions d'années ? Ne voit-il pas que Gladys, sa fidèle assistante, détient la clé du mystère ? Suivez Hippolyte dans cette palpitante aventure, où vous trouverez du rire, du western, de la science-fiction, des dinosaures, des Rubik's cube®, du suspense !



Renversant

Livre interactif

Dès 3 ans

Un vrai beau livre qui s'adresse aux enfants sans être gnan-gnan ! Alban n'est plus petit, sans pour autant être bien grand, et son monde moyen lui convient bien. Mais voilà : la ligne d'horizon le nargue... Alors un jour, Alban part. D'attentes, en déceptions, en découvertes, Alban découvre ce que c'est que grandir. « *Renversant* » a la fausse simplicité de la poésie.



Drôles d'animaux de A à Z

Abécédaire animé

A partir de 2 ans

C'est un voyage musical dans l'univers d'animaux inconnus ou familiers, mêlant avec humour aventures rocambolesques et découvertes du monde animal : un âne qui connaît une panne de bécane, un jaguar s'enfuyant du zoo pour rejoindre sa savane, un xiphophore acceptant son sort d'appartenir à une espèce totalement inconnue... Des textes amusants à découvrir en famille, qui plairont autant aux grands qu'aux petits. Jouant avec les sens, les mots et les sons, poèmes, chansons et petites histoires font découvrir avec humour et tendresse la vie improbable de nos amis les animaux. A lire et écouter à plusieurs niveaux.



Mimi et Léo ('s Mimi ùn de Leo)

Livre / album

3-8 ans

L'OLCA vient de sortir la 1ère application pour tablette tactile (Apple et Android) qui permet aux enfants de s'amuser en alsacien. Innovante, ludique et simple d'utilisation, l'application gratuite "s Mimi ùn de Leo" permet aux 3 - 8 ans de jouer avec les personnages de Mimi la souris et de Léo le renard.

3 modules sont disponibles en 4 langues (alsacien, français ainsi qu'allemand et anglais) :

- "Découvre l'histoire de Mimi et Léo" en mode lecture et en mode écoute ;
- "Joue avec Mimi et Léo", pour découvrir les chiffres, les couleurs, les animaux et la nature ;
- "Lexique / vocabulaire", pour apprendre plus de 40 mots extraits de l'histoire de Mimi et Léo.

CONTACTS

CONSEIL DÉPARTEMENTAL DU BAS-RHIN
HÔTEL DU DÉPARTEMENT
Place du Quartier Blanc / 67964 STRASBOURG cedex 9
Tél : 03 69 33 23 50 / Fax : 03 69 33 23 79

www.bas-rhin.fr

BIBLIOTHÈQUE DÉPARTEMENTALE DU BAS-RHIN
44 Rue du Sonnenberg / BP 30 / 67370 Truchtersheim
Tél : 03 69 33 23 50 / Fax : 03 69 33 23 79

www.bas-rhin.fr/bibliotheque

• **CONTACT :**
Tél : 03 69 33 23 50
bdbbr@bas-rhin.fr

• **RELAIS BDBR DE BETSCHDORF :**
54 Rue de la gare / 67660 Betschdorf
Tél : 03 69 20 75 76 / Fax : 03 69 33 23 79
bdbbr.betschdorf.accueil@bas-rhin.fr

• **RELAIS BDBR DE SARRE-UNION :**
18 Rue des Roses / 67260 Sarre-Union
Tél : 03 69 33 23 30 / Fax : 03 69 33 23 79
bdbbr.sarre-union@bas-rhin.fr

• **RELAIS BDBR DE VILLE :**
Route de Bassemberg / 67220 Villé
Tél : 03 69 33 23 40 / Fax : 03 69 33 23 79
bdbbr.ville.accueil@bas-rhin.fr



Rejoignez-nous sur
facebook.com/BDBR67

BDBR
BIBLIOTHÈQUE
DÉPARTEMENTALE
DU BAS-RHIN

CONSEIL DÉPARTEMENTAL
Bas-Rhin